



SDK 文档

小程序端 > 涂鸦小程序 SDK

文档版本: 20200718

[查看在线版本](#)

目录

1 小程序 SDK 是什么	1
2 小程序 SDK 能做什么	2
3 如何接入小程序 SDK	3
3.1 获取小程序的 SDK	3
3.2 开发者平台创建小程序	3
3.3 导入数据	4
3.4 测试	6
4 DEMO	7

1 小程序 SDK 是什么

涂鸦小程序 SDK 是一个包含涂鸦云平台的鉴权、接口分发的 SDK，结合了微信的云开发，可以帮您省去服务端的开发，也去掉了云云对接的阶段，通过小程序 SDK + 腾讯云开发，您可以灵活简便的开发出自有品牌的小程序，轻松实现对 Powered by Tuya 设备的控制与管理。

2 小程序 SDK 能做什么

涂鸦小程序 SDK 可以实现小程序对智能设备的控制、场景管理、自动化等等功能，能够快速扩展小程序的边界和能力。SDK 支持的能力如下：

支持能力	说明	备注
设备控制	在小程序上控制设备，设备收到指令后作出响应并反馈到面板中	
设备管理	对设备进行增加、查询、修改、删除	
设备分享	将设备分享到您的家庭成员	
天气	显示天气信息	
自动化	自动化执行一些场景	
家庭管理	对家庭成员进行增加、删除、修改、查询	
房间管理	对房间进行增加、删除、修改、查询	
数据推送	将设备的数据进行推送	
场景管理	管理您账号下的场景，对场景进行增加、删除、修改、查询	
数据统计	统计常见的设备数据，如：电量统计	
固件升级	固件版本升级	
小程序与 APP 数据同步	将小程序作为 APP 一个更加轻量化的补充	

3 如何接入小程序 SDK

3.1 获取小程序的 SDK

涂鸦小程序 SDK 可以通过这个地址[下载](#)，下载之后放到微信云开发的目录上。如果不了解微信云开发，可以在[这里](#)了解

3.2 开发者平台创建小程序

涂鸦小程序 SDK 可以完成涂鸦云平台的鉴权，接口分发，所以需要在 [开发者平台](#) 上创建小程序，获取对应您应用的 Schema，AccessID，AppSecret，如下图所示：

1. 创建小程序



2. 填写小程序信息

创建小程序 ×

* 小程序名称:

* 小程序 ID/AppID ?:

* 小程序描述:

小程序Icon: 

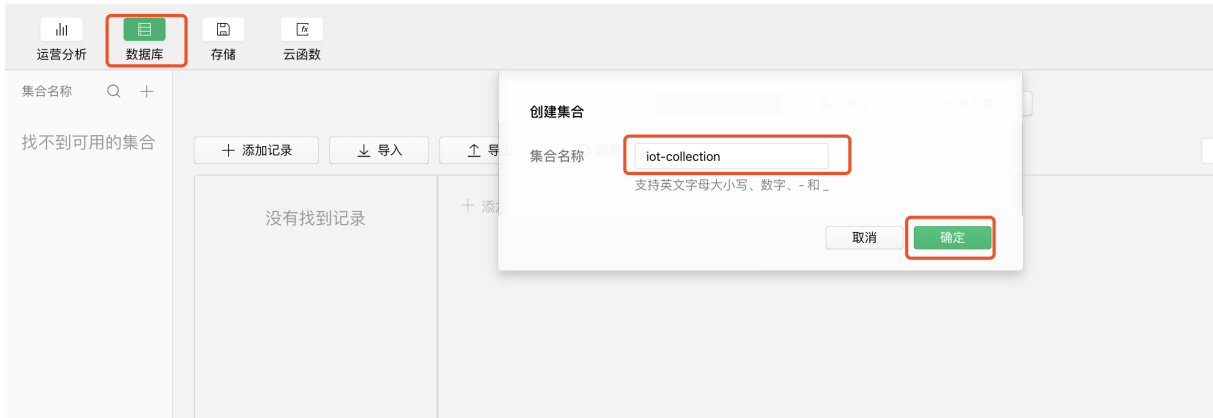
图片尺寸: 140*140px, 支持格式: png、jpg

创建成功之后, 可以获取到专属于一个应用的 Schema, AccessID, AppSecret。其中 Schema 用来标识一个应用, AccessID 和 AppSecret 用来生成 token 信息。请务必不要泄露这些信息。

3.3 导入数据

获取到 Schema, AccessID, AppSecret 之后, 就可以通过导入云开发的集合来给 SDK 获取平台的鉴权。导入的方式可以参照下面的流程来做:

1. 点击 **云开发**, 进入 **数据库**, 添加名称为 **iot-collection** 的集合, 点击确定。如下图所示:



2. 选择“iot-collection”集合，下载 [集合表字段](#)，选择下载的集合表字段，点击 **导入按钮**，就可以导入相关字段。如下图所示：



3. 导入完成之后填写 [涂鸦开发者平台](#) 上小程序 SDK 的 Schema、AccessID、AppSecret 的内容。如下图所示：

+ 添加字段

```
"_id": "dc277a235f0edc4a00466bcc3a34bec3"
"AccessID": ""
"AppSecret": ""
"Schema": ""
```

3.4 测试

以上工作都做完后，就可以开始测试涂鸦小程序 SDK，可以参照下面的代码来测试

```
1  const params = {
2    // name 云函数的名称 建议使用 ty-service
3    name: "ty-service",
4    data: {
5      // action 对应的接口名 具体接口可以参数 API 文档
6      action: "hello",
7      // params 接口参数
8      params: {
9        hello: 'world'
10     }
11   }
12 };
13
14 // 调用接口
15 wx.cloud.callFunction(params).then(res =>{
16   console.log('res', res);
17 }).catch(err => console.log('err', err))
```

如果接口有正确的返回，表示 SDK 配置成功，接下来就可以调用其他接口来进行开发了，具体的接口，可以查看 [SDK 文档](#)

4 DEMO

[DEMO 下载](#)