



# 蓝牙门锁小程序 SDK

智能硬件解决方案 > 门锁 > RN 面板和小程序开发

文档版本: 20201226

[查看在线版本](#)

## 目录

<b>1 蓝牙 SDK</b>	<b>2</b>
1.1 安装 SDK	2
1.2 发送或接收数据	2
1.3 数据结构	2
<b>2 发送数据</b>	<b>6</b>
2.1 sendBle 源码	6
2.2 参数说明	8
2.3 使用示例	8
<b>3 接收数据</b>	<b>10</b>
3.1 接收代码示例	10
<b>4 建立通信</b>	<b>12</b>
4.1 通信时序图	14
4.2 示例代码	15
<b>5 功能码描述</b>	<b>22</b>
5.1 查询设备信息 (0x0000)	22
5.2 发起配对请求 (0x0001)	23
5.3 命令下发 (0x0002)	25
5.4 设备解绑 (0x0005)	27
5.5 设备重置 (0x0006)	28
5.6 状态上报 (0x8001)	29
5.7 带时间戳状态数据上报 (0x8003)	31
5.8 设备获取实时时间 1 (0x8011)	33
5.9 设备获取实时时间 2 (0x8012)	35
<b>6 云函数接口文档</b>	<b>37</b>
6.1 获取设备详情	37
6.2 配对密钥	39
6.3 服务器时间	41
6.4 设备 DP 状态上报	42
6.5 蓝牙近程开门	44



本文介绍了微信小程序和涂鸦蓝牙门锁的通信过程，以及给出相关的示例代码供开发者参考使用。本文相关代码仅适用于 3.\* 及以上版本的使用涂鸦 BLE 通信协议进行通信的设备。通信数据单位为字节 (Byte)。

## 1 蓝牙 SDK

涂鸦提供蓝牙 SDK，根据涂鸦蓝牙协议提供处理数据的方法和配置。

### 1.1 安装 SDK

需要在 `.npmrc` 文件中配置对应的 registry：

```
1 @tuya-wx:registry=https://registry-out-npm.tuya-inc.top/
```

使用 NPM 包管理器下载 SDK。

```
1 npm install @tuya-wx/ble-sdk
```

### 1.2 发送或接收数据

小程序与蓝牙门锁的通信建立在数据接收、发送的基础上，开发者需要自行封装接收、发送函数。本文中提供数据发送方法 `sendBle` 以及数据接收的示例代码以供参考。

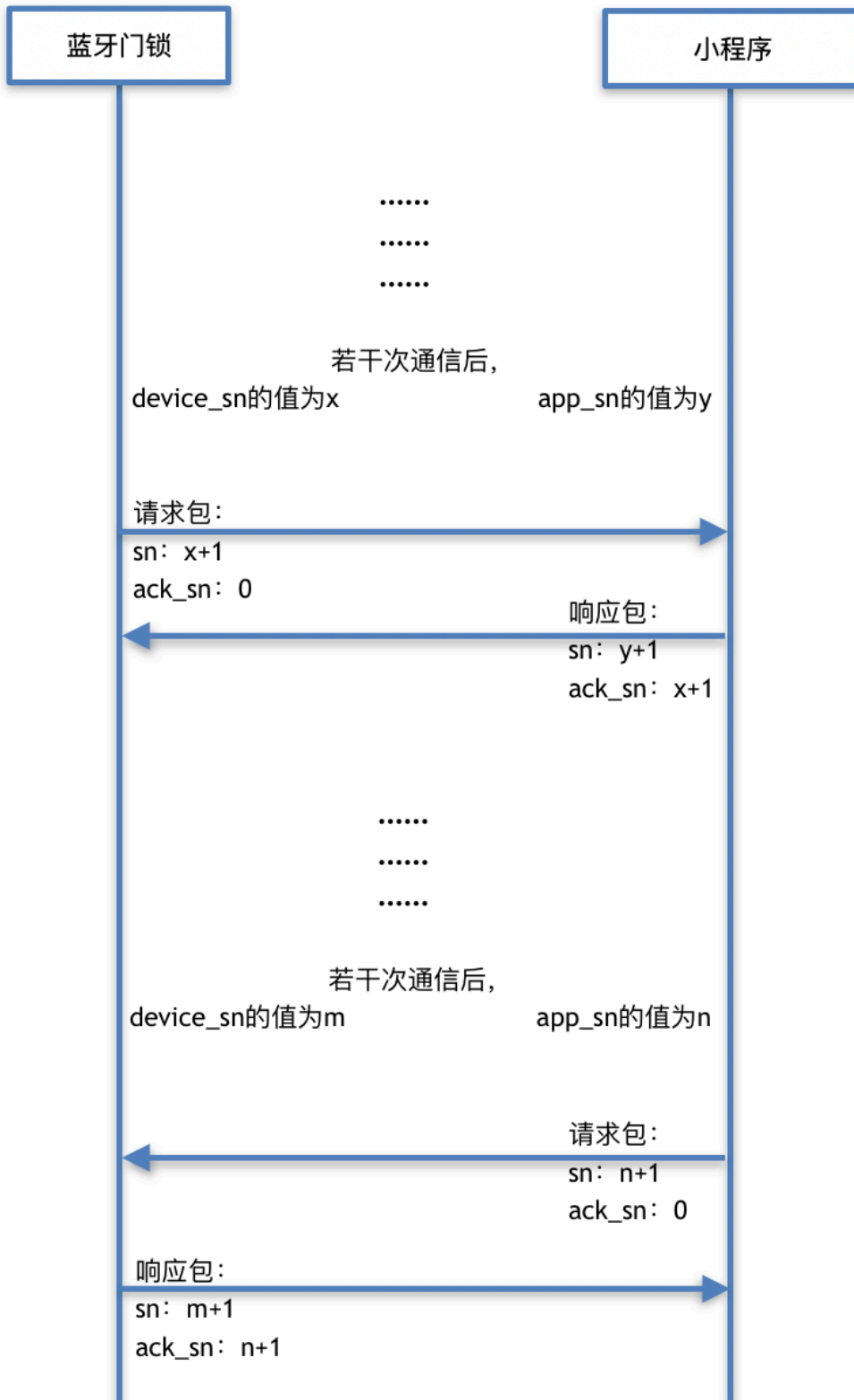
### 1.3 数据结构

蓝牙门锁通信时，使用涂鸦 BLE 通信协议 3.\* 版本，数据结构如下：

字段	长度	说明
sn	4	请求包序列号
ack_sn	4	响应包序列号
code	2	功能码
data_len	2	数据长度 len
data	len	数据

- sn: 小程序和设备端各维护自己的 sn, 每次新的连接初始值为 1, 每发送一包指令依次滚动加 1, 溢出复位重新赋值 1。
- ack\_sn: 只有响应包的 ACK\_SN 才有意义, 代表是响应的哪条指令, 不是响应包默认为 0。

请求包序列号 sn、响应包序列号 ack\_sn 变化见下图。



{width=400px}

- data: 传输数据, 具体见下文[功能码描述](#)。

## 2 发送数据

小程序发送数据，需要封装发送 API，API 内将较长的数据分片发送。

发送 API 可以参考 `sendBLE`，使用示例及源码如下。

### 2.1 `sendBLE` 源码



```
1 import { parseData, config, util } from '@tuya-wx/ble-sdk';
2 export const sendBle = (sn, ackSn, code, data, datalength, flagKey,
3 key, random) => {
4   console.log('【发送】' + code.toString(16) + explainCode(code) + ' sn
5   :
6   ' + sn + ' ackSn:' + ackSn);
7   // 封装命令
8   const raw = parseData.commandGenerate(sn, ackSn, code, data, datal
9   ength);
10  // 对数据进行打包和加密
11  const command = parseData.packetData(key, flagKey, random, raw);
12  return sendCommandBle(command);
13 };
14 export const sendCommandBle = async command => {
15   // 对数据传输进行分包
16   const packetToData = parseData.packet(config.Coder.VERSION2, comma
17   nd, command.length);
18   // deviceId、serviceUuid、characteristicIdUuid通信建立时会获取，具体
19   // 参考下文“和蓝牙门锁建
20   // 立连接”中的“建立通信连接”
21   const serviceUuid = Taro.getStorageSync('serviceUuid');
22   const deviceId = Taro.getStorageSync('deviceId');
23   const characteristicIdUuid = Taro.getStorageSync('characteristicId
24   Uuid');
25   // 写入数据
26   const canWriteFlag =
27     serviceUuid && characteristicIdUuid && Array.isArray(packetToDat
28   a) && packetToData.length > 0;
29   if (!canWriteFlag) return { success: false, msg: '数据错误，无法发送'
30   };
31   let errFlag;
32   await packetToData.forEach(async data => {
33     try {
34       await Taro.writeBLECharacteristicValue({
35         deviceId: deviceId,
36         serviceId: serviceUuid,
37         characteristicId: characteristicIdUuid,
38         value: new Uint8Array(data).buffer,
39       });
40     } catch (err) {
41       errFlag = err;
42       console.log('【发送错误】', err);
43     }
44   });
45   if (errFlag) return { success: false, msg: errFlag.errMsg };
46   console.log('【发送】end');
47   return { success: true };
48 };
```

## 2.2 参数说明

字段	数据类型	说明
sn	number	请求包序列号
ackSn	number	响应包序列号
code	number	功能码
data	array[number]	数据
datalength	number	数据长度 data.length
flagKey	number	数据加密方式
key	string	加密密钥
random	string	登入密钥

**说明：**发送数据需要使用加密密钥 `key` 和登入密钥 `random` 进行加密后进行传输，接收的数据同样需要加密密钥和登入密钥进行解密。

密钥 key 名称	密钥 flag (flagKey)	生成方式
key1	FLAG_1_KEY1	从云端获取，参考下文配对密钥
key4	FLAG_4_KEY4	MD5(login_key)
key5 (即 sessionKey)	FLAG_5_KEY5	MD5(login_key,dev_rand)

具体的密钥获取步骤，请参考下文[示例代码](#)。

## 2.3 使用示例

```
1  sendBle(  
2    4, // sn  
3    2, // ack_sn  
4    0x0002, // code  
5    [26, 1, 1, 0], // data  
6    4, // data_len  
7    config.SecurityFlag.FLAG_5_KEY5, // 加密flag  
8    sessionKey, // 加密密钥  
9    random, // 登入密钥  
10 );
```

## 3 接收数据

蓝牙门锁分片发送数据，小程序调用 `onBLECharacteristicValueChange` 监听蓝牙特征值改变，接收并进行消息组装。

### 3.1 接收代码示例

```

1 import { parseData, config, util } from '@tuya-wx/ble-sdk';
2 const { MTP_CONTINUE, MTP_OK, MTP_FAIL, MTP_LENGTH_FAIL } = util.MIT
3 _STATUS;
4 const { SecurityFlag } = config;
5 // 监听特征值改变
6 wx.onBLECharacteristicValueChange(res => {
7   const { value } = res;
8   const str = util.ab2hex(value).join('');
9   const key = util.HexString2Bytes(str);
10  parseDataReceived(key, dataReducer);
11 });
12 // 对蓝牙特征值比特数据进行处理
13 const parseDataReceived = (() => {
14   let receiveData = [];
15   let receiveObjData = {};
16   return (receive, reducer) => {
17     // 解析每一帧数据 每一帧 20 byte
18     const { status, data } = parseData.unpack(receive);
19     // 存储帧数据
20     if (status === MTP_CONTINUE || status === MTP_OK || status === M
21 TP_LENGTH_FAIL)
22       receiveData.push(...data);
23     if (status !== MTP_OK) return null;
24     // 帧数据接收完毕
25     receiveObjData = { version: 0, raw: receiveData };
26     // 数据重置
27     receiveData = [];
28     if (receiveObjData.raw == null || receiveObjData.raw.length == 0
29 ) return receiveObjData;
30     const flag = parseData.receiveFlag(receiveObjData.raw); // 加密fla
31 g
32     const key1 = Taro.getStorageSync('encryptedAuthKey'); // secret_
33 key_1
34     const loginKey = Taro.getStorageSync('loginKey'); // login_key
35     const srand = Taro.getStorageSync('srand'); // dev_rand
36     let key = [];
37     switch (flag) {
38       case SecurityFlag.FLAG_1_KEY1:
39         key = util.HexString2Bytes(key1);
40         break;
41       case SecurityFlag.FLAG_4_KEY4:
42         key = parseData.getSecretKey4(loginKey);
43         break;
44       case SecurityFlag.FLAG_5_KEY5:
45         key = parseData.getSessionKey(loginKey, srand);
46         break;
47     }
48     const { sn, sn_ack, code, b_data } = parseData.parseReceiveData(
49 key, receiveObjData.raw, flag);
50     Taro.setStorageSync('sn_dev', sn); // 存储设备端sn
51     Taro.setStorageSync('sn_ack_dev', sn_ack); // 存储设备端ack_sn
52     reducer(sn, sn_ack, code, b_data);
53     return receiveObjData;
54   };
55 })();
56 // 数据处理函数, 针对收到的不同code和 data作出处理
57 const dataReducer = (sn, sn_ack, code, data) => {
58   switch (code) {
59     case config.FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVICE_INFO:
60     // ...

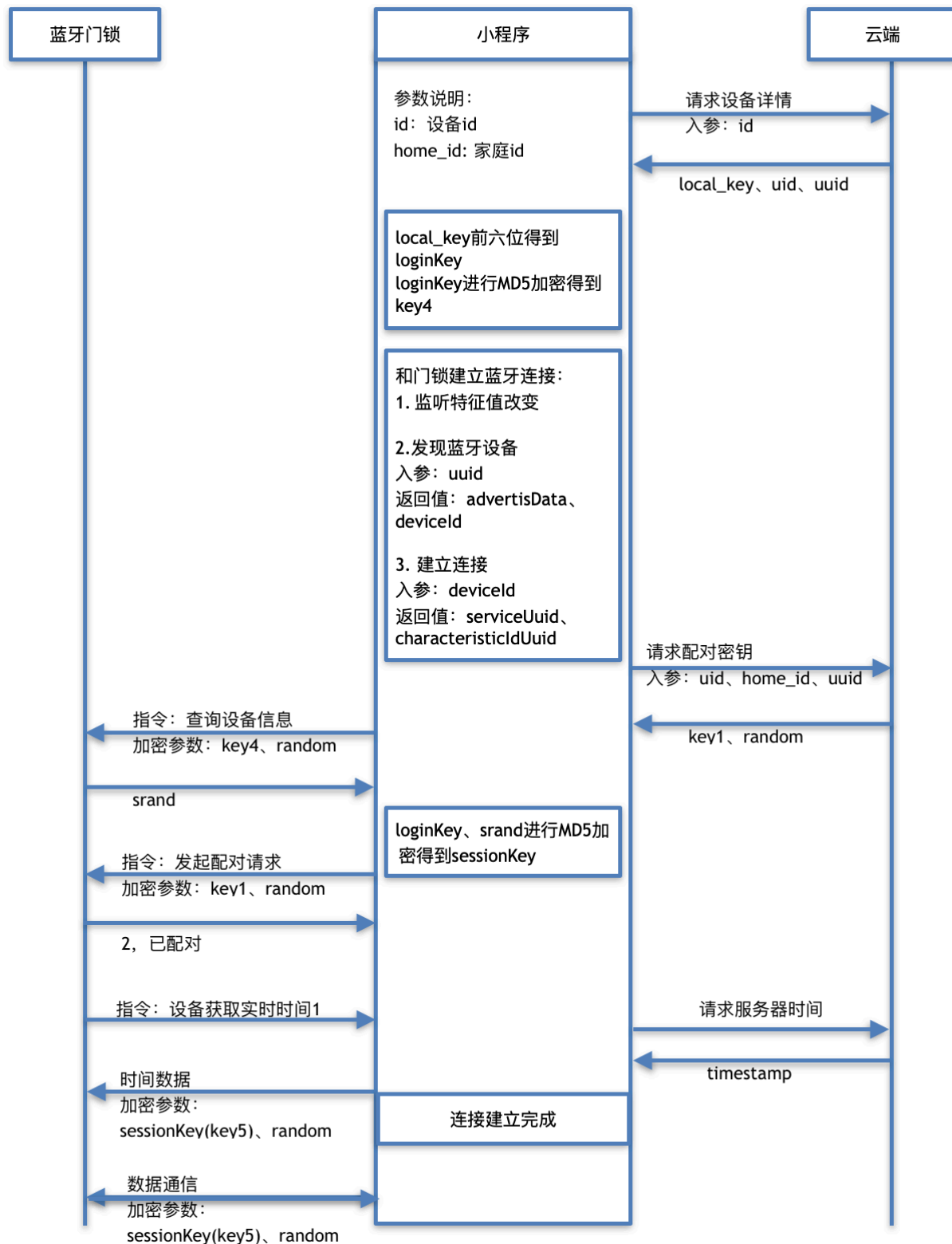
```

## 4 建立通信

当小程序使用涂鸦配网插件进行蓝牙门锁配网之后，从设备列表页进入蓝牙门锁面板，小程序需要重新与门锁进行蓝牙配对，建立通信。



## 4.1 通信时序图





## 4.2 示例代码

```
1 import { util, parseData, config } from '@tuya-wx/ble-sdk';
```

### 设备详情接口获取参数

用设备 id 从设备详情接口获取参数 local\_key, uid, uuid, 从而计算得出 loginKey、key4。

```
1 const res = await getDeviceDetails(id);
2 const { local_key, uid, uuid } = res;
3 const loginKey = local_key.substr(0, 6);
4 const key4 = parseData.getSecretKey4(loginKey);
5 wx.setStorageSync('loginKey', loginKey);
6 wx.setStorageSync('secretKey4', key4);
```

### 和蓝牙门锁建立连接

从广播设备中找到目标蓝牙门锁，获取广播数据 advertisData。

```
1 await wx.openBluetoothAdapter();
2 await wx.startBluetoothDevicesDiscovery();
3 const { devices } = await wx.getBluetoothDevices(); // 可使用该API轮询
   搜索结果
4 wx.stopBluetoothDevicesDiscovery();
5 let devData;
6 devices.forEach(item => {
7   let { advertisServiceUUIDs, serviceData, advertisData } = item;
8   serviceData = util.ab2hex(serviceData[advertisServiceUUIDs[0]]);
9   advertisData = util.ab2hex(advertisData);
10  const pData = parseData.getUuid(advertisData, serviceData);
11  if (uuid === pData.uuid)
12    devData = { ...item, serviceData, advertisData, uuid, productKey
13 : pData.productKey };
14  // item 中包含 deviceId
15 });
16 return devData;
```

### 建立通信连接

```
1 Taro.onBLECharacteristicValueChange(res => {
2   const { value } = res;
3   const str = util.ab2hex(value).join(' ');
4   const key = util.HexString2Bytes(str);
5   parseDataReceived(key, dataReducer);
6 });
7 wx.createBLEConnection({ deviceId });
8 const { services } = await wx.getBLEDeviceServices({ deviceId });
9 const service = services[0];
10 const { characteristics } = await wx.getBLEDeviceCharacteristics({
11   deviceId,
12   serviceId: service.uuid,
13 });
14 const connectData = {};
15 characteristics.forEach(item => {
16   if (item.properties.notify) {
17     connectData['Notify'] = { characteristicIdUuid: item.uuid, servi
18 ceUuid: service.uuid };
19     Taro.notifyBLECharacteristicValueChange({
20       deviceId,
21       serviceId: service.uuid,
22       characteristicId: item.uuid,
23       state: true,
24     });
25   } else if (item.properties.write) {
26     connectData['Write'] = { characteristicIdUuid: item.uuid, servic
27 eUuid: service.uuid };
28   }
29 });
30 const { characteristicIdUuid, serviceUuid } = connectData['Write'];
31 Taro.setStorageSync('deviceId', deviceId);
32 Taro.setStorageSync('serviceUuid', serviceUuid);
33 Taro.setStorageSync('characteristicIdUuid', characteristicIdUuid);
```

### 发起配对请求

获取 key1 和 random。

```
1 const TYPE_FLAG = parseData.getCompId(advertisData);
2 if (TYPE_FLAG !== 4) return; //不支持的compId
3 const adData = parseData.parseRadioData(advertisData);
4 if (adData.protocolVersion !== 3) return; //非协议版本3,不支持
5 if (adData.encryptFlag !== 0 && adData.encryptFlag !== 3) return; //
6 不支持的编码方式
7 if (!adData.registerStyle) return; //非通过ble注册,不支持
8 //向云端请求配对密钥
9 const res = await pairingAuthKey({ uid, home_id, uuid });
10 Taro.setStorageSync('encryptedAuthKey', res.encrypted_auth_key); //
11 key1
12 Taro.setStorageSync('random', res.random); // random
```

向设备发送信息：查询设备信息。

```
1 const random = Taro.getStorageSync('random');
2 const sn = Taro.getStorageSync('sn_app');
3 sendBle(
4   +sn + 1,
5   0,
6   config.FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVICE_INFO,
7   null,
8   0,
9   config.SecurityFlag.FLAG_4_KEY4,
10  Taro.getStorageSync('secretKey4'),
11  util.HexString2Bytes(random),
12 );
13 Taro.setStorageSync('sn_app', +sn + 1);
```

收到查询设备信息的响应后：

1. 得到 srand 和 sessionKey
2. 发起配对请求

```
1  const dataReducer = async (sn, sn_ack, code, data) => {
2    console.log(`【接收】 ${code.toString(16)}:${explainCode(code)} sn:${sn}
3  } sn_ack:${sn_ack}`);
4    console.log(`【接收】 数据: ` + data.toString());
5    switch (code) {
6      case config.FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVICE_INFO:
7        // 得到 srand 和 sessionKey
8        this.resetSrandAndSessionKey(data);
9        // 发起配对请求
10       this.send2pair();
11       break;
12       // ...
13       // ...
14       // ...
15       default:
16         console.log('暂不支持的指令', code);
17         break;
18     }
19   };
20   const resetSrandAndSessionKey = data => {
21     const { srand } = parseData.parseSearchDeviceBData(data);
22     Taro.setStorageSync('srand', srand);
23     const loginKey = Taro.getStorageSync('loginKey');
24     const session_key = parseData.getSessionKey(loginKey, srand);
25     Taro.setStorageSync('sessionKey', session_key);
26   };
27   const send2pair = async () => {
28     let input = util.stringToByte(uuid);
29     const loginKey = Taro.getStorageSync('loginKey');
30     input = [...input, ...util.stringToByte(loginKey), ...util.stringT
31 oByte(id)];
32     const len = 44 - input.length;
33     for (let i = 0; i < len; i++) input.push(0x00);
34     let key1 = Taro.getStorageSync('encryptedAuthKey');
35     const random = Taro.getStorageSync('random');
36     const sn = Taro.getStorageSync('sn_app');
37     sendBle(
38       +sn + 1,
39       0,
40       config.FUN_SENDER.FUN_SENDER_PAIR,
41       input,
42       input.length,
43       config.SecurityFlag.FLAG_1_KEY1,
44       util.HexString2Bytes(key1),
45       util.HexString2Bytes(random),
46     );
47     Taro.setStorageSync('sn_app', +sn + 1);
48   };
```

收到“配对请求”的响应后，小程序会再次收到“设备获取实时时间 1”的请求，并作出响应。

```
1  const dataReducer = async (sn, sn_ack, code, data) => {
2    console.log(`【接收】 ${code.toString(16)}:${explainCode(code)} sn:${sn}
3  } sn_ack:${sn_ack}`);
4    console.log(`【接收】 数据: ` + data.toString());
5    switch (code) {
6      case config.FUN_SENDER.FUN_SENDER_PAIR:
7        // 配对请求的响应: 2, 已配对
8        console.log('配对结果', code);
9        break;
10     case config.FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME1_REQ:
11       // 响应“设备获取实时时间1”
12       responseTime();
13       break;
14     // ...
15     // ...
16     // ...
17     default:
18       console.log('暂不支持的指令', code);
19       break;
20   }
21 };
22 const responseTime = async () => {
23   const time = await getCurrentTime(); // 接口获取云端时间
24   const newTime = time
25     .toString()
26     .split('')
27     .map(num => num.charCodeAt());
28   newTime.push(3, 32);
29   const snApp = Taro.getStorageSync('sn_app');
30   const snDev = Taro.getStorageSync('sn_dev');
31   const random = util.HexString2Bytes(Taro.getStorageSync('random'))
32 ;
33   const sessionKey = Taro.getStorageSync('sessionKey');
34   sendBle(
35     +snApp + 1,
36     +snDev,
37     config.FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME1_REQ,
38     newTime,
39     newTime.length,
40     config.SecurityFlag.FLAG_5_KEY5,
41     sessionKey,
42     random,
43   );
44   Taro.setStorageSync('sn_app', +snApp + 1);
45 };
```

至此，小程序与蓝牙门锁的蓝牙配对建立完成。

### 后续通信

后续的数据通信，采用 sessionKey 和 random 加密，具体指令及数据参考下文的[功能码描述](#)。

发送数据示例代码 (DP 下发):

```
1  const random = Taro.getStorageSync('random');
2  const sn = Taro.getStorageSync('sn_app');
3  const dps = getDpDemo();
4  sendBle(
5    +sn + 1,
6    0,
7    config.FUN_SENDER.FUN_SENDER_DPS,
8    dps,
9    dps.length,
10   config.SecurityFlag.FLAG_5_KEY5,
11   Taro.getStorageSync('sessionKey'),
12   util.HexString2Bytes(random),
13 );
14 Taro.setStorageSync('sn_app', +sn + 1);
15 const getDpDemo = () => {
16   const dpCode = 27;
17   const dpType = 4;
18   const dpValue = 2;
19   const dpValueByte = dpDataEncode(dpType, dpValue);
20   return [dpCode, dpType, dpValueByte.length, ...dpValueByte];
21 };
```

接收数据示例代码 (DP 上报):

```
1  const dataReducer = (sn, sn_ack, code, data) => {
2    switch (code) {
3      case config.FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_DP:
4        const dps1 = parseData.dpsDataParse(data);
5        response();
6        report(dps1);
7        // ...
8        break;
9      case config.FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME_DP:
10       const dps2 = parseData.dpsDataWithTimestampParse(data);
11       response();
12       report(dps2);
13       // ...
14       break;
15     default:
16       console.log('暂不支持的指令', code);
17       break;
18   }
19 };
20 const response = () => {
21   // 发送响应包
22 };
23 const report = () = {
24   // 接收到蓝牙门锁的dp上报后, 需再次将该dp信息上报到云端
25 }
```

### 特殊的开门命令

考虑到安全性问题, 开门命令需从云端获取数据后下发

```
1  const sn = Taro.getStorageSync('sn_app');
2  const random = Taro.getStorageSync('random');
3  let res = await unlockInstruction({
4    device_id: this.data.id,
5    bluetooth_sn: +sn + 1,
6    device_random: random,
7  });
8  if (!res) return { success: false, msg: '开门数据获取失败' };
9  const { next_sn, instruction } = res;
10 res = sendCommandBle(util.stringToByte(util.hexToString(instruction)
11 ));
12 Taro.setStorageSync('sn_app', next_sn);
```

## 5 功能码描述

```
1 import { config } from '@tuya-wx/ble-sdk';  
2 const { FUN_SENDER } = config; // 蓝牙命令集合
```

命令帧和响应帧具有相同的功能码，响应帧的 `ack_sn` 值就是命令帧的 `sn`

### 5.1 查询设备信息 (0x0000)

```
1 FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVICE_INFO;
```

命令帧：小程序 -> BLE 门锁

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVI
data_len	2	数据长度	0x0000
data	0	数据	null

示例代码：



```

1  sendBle(
2    23, // sn
3    0, // ack_sn
4    FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVICE_INFO, //code
5    null, // data
6    0, // data_len
7    SecurityFlag.FLAG_4_KEY4,
8    secretKey4,
9    random,
10 );

```

响应帧：BLE 门锁 -> 小程序

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVI
data_len	2	数据长度	0x0053
data	83	数据	设备信息

示例代码：

```

1  import { parseData } from '@tuya-wx/ble-sdk';
2  const dataParsed = parseData.parseSearchDeviceBData(data);

```

## 5.2 发起配对请求 (0x0001)

```

1  FUN_SENDER.FUN_SENDER_PAIR;

```

命令帧：小程序 -> BLE 门锁

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_SENDER_PAIR
data_len	2	数据长度	0x002c
data	44	数据	见下文

## data 数据格式

字节数	1-16	17-22	23-44
数据内容	Device_id	Login_key	Device_virtual_id

## 示例代码:

```

1  sendBle(
2    23, // sn
3    0, // ack_sn
4    FUN_SENDER.FUN_SENDER_PAIR, //code
5    [...Device_id, ...Login_key, ...Device_virtual_id], // data
6    0x002c, // data_len
7    SecurityFlag.FLAG_5_KEY5,
8    sessionKey,
9    random,
10 );

```

## 响应帧: BLE 门锁 -&gt; 小程序

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn

字段	长度	说明	值
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_SENDER_PAIR
data_len	2	数据长度	0x0001
data	1	数据	状态码：0-成功； 1-失败；2-已经在绑定状态

### 5.3 命令下发 (0x0002)

```
1 FUN_SENDER.FUN_SENDER_DPS;
```

命令帧：小程序 -> BLE 门锁

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_SENDER_DPS(
data_len	2	数据长度	len
data	len	数据	见下文

data 数据格式 (DP 数据):

字节数	1	2	3	4 ~ 3+Dp_len
数据内容	Dp_id	Dp_type	Dp_len	Dp_data

- Dp\_id：在开发平台注册的 dp\_id 序号。

- Dp\_type: 1 个字节。

DP 类型	DT_RAW	DT_BOOL	DT_VALUE	DT_STRING	DT_ENUM	DT_BITMAP
Dp_type	0	1	2	3	4	5

- Dp\_len: 数据长度, 最大 255
- Dp\_data: 数据, dp\_len 个字节。

示例代码:

```

1  sendBle(
2    23, // sn
3    0, // ack_sn
4    FUN_SENDER.FUN_SENDER_DPS, //code
5    [6, 1, 1, 0], // data
6    4, // data_len
7    SecurityFlag.FLAG_5_KEY5,
8    sessionKey,
9    random,
10 );
    
```

响应帧: BLE 门锁 -> 小程序

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_SENDER_DPS(
data_len	2	数据长度	0x0001
data	1	数据	状态码: 0-成功; 其他-失败

## 5.4 设备解绑 (0x0005)

```
1 FUN_SENDER.FUN_SENDER_UNBIND;
```

命令帧：小程序 -> BLE 门锁

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_SENDER_UNBIND
data_len	2	数据长度	0x0000
data	0	数据	null

示例代码：

```
1 sendBle(
2   23, // sn
3   0, // ack_sn
4   FUN_SENDER.FUN_SENDER_UNBIND, //code
5   null, // data
6   0, // data_len
7   SecurityFlag.FLAG_5_KEY5,
8   sessionKey,
9   random,
10 );
```

响应帧：BLE 门锁 -> 小程序

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn

字段	长度	说明	值
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_SENDER_UNB...
data_len	2	数据长度	0x0001
data	1	数据	状态码: 0-成功; 其他-失败

### 5.5 设备重置 (0x0006)

```
1 FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVICE_RESET;
```

命令帧: 小程序 -> BLE 门锁

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVI...
data_len	2	数据长度	0x0000
data	0	数据	null

示例代码:

```

1  sendBle(
2    23, // sn
3    0, // ack_sn
4    FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVICE_RESET, //code
5    null, // data
6    0, // data_len
7    SecurityFlag.FLAG_5_KEY5,
8    sessionKey,
9    random,
10 );

```

响应帧: BLE 门锁 -> 小程序

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVI
data_len	2	数据长度	0x0001
data	1	数据	状态码: 0-成功; 其他-失败

## 5.6 状态上报 (0x8001)

```

1  FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_DP;

```

命令帧: BLE 门锁 -> 小程序

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_DP(O

字段	长度	说明	值
data_len	2	数据长度	len
data	len	数据	见下文

data 数据格式 (DP 数据):

DP 数组	dp-1			~	dp-n				
字节数	1	2	3	4 ~ 3+Dp_	~	n	n+1	n+2	n+3 ~ n+2+Dp_len
数据内容	Dp_id	Dp_type	Dp_len	Dp_data	~	Dp_id	Dp_type	Dp_len	Dp_data

- Dp\_id: 在开发平台注册的 dp\_id 序号。
- Dp\_type: 1 个字节。

DP 类型	DT_RAW	DT_BOOL	DT_VALUE	DT_STRING	DT_ENUM	DT_BITMAP
Dp_type	0	1	2	3	4	5

- Dp\_len: , 数据长度, 最大 255
- Dp\_data: 数据, dp\_len 个字节。

注: 小程序接收到 DP 上报后, 需要通过云函数接口, 将 DP 信息上报到云端记录。

示例代码:

```
1 import { parseData } from '@tuya-wx/ble-sdk';
2 const dps = parseData.dpsDataParse(data);
```

响应帧: 小程序 -> BLE 门锁



字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_SENDER_DEVI
data_len	2	数据长度	0x0001
data	1	数据	状态码: 0-成功; 其他-失败

示例代码:

```

1  sendBle(
2    1, // sn
3    23, // ack_sn
4    FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_DP, //code
5    [0], // data
6    1, // data_len
7    SecurityFlag.FLAG_5_KEY5,
8    sessionKey,
9    random,
10 );
    
```

## 5.7 带时间戳状态数据上报 (0x8003)

```

1  FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME_DP;
    
```

命令帧: BLE 门锁 -> 小程序

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn

字段	长度	说明	值
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME
data_len	2	数据长度	len
data	len	数据	见下文

- data 数据格式 (DP 数据):

数据单元	时间戳	dp-1	~	dp-n
字节数	1 n	1 2 3	4 ~ 3+Dp <sub>i</sub>	n n+1 n+2 n+3 ~ n+2+Dp <sub>len</sub>
数据内容	timeType	time	Dp_id Dp_type Dp_len Dp_data	~ Dp_id Dp_type Dp_len Dp_data

- TimeType:
  - 0 表示后面传输的数据是 13 字节 ms 级时间字符串, 例如"1553932355000", 13 字节 ms 级, 2019/3/30 15:52:35
  - 1 表示后面 time 是 4 字节 unix 秒级时间戳, 大端格式传输。
- Dp\_id:
  - 在开发平台注册的 dp\_id 序号。
- Dp\_type:
  - 1 个字节。

DP 类型	DT_RAW	DT_BOOL	DT_VALUE	DT_STRING	DT_ENUM	DT_BITMAP
Dp_type	0	1	2	3	4	5

- Dp\_len: , 数据长度, 最大 255
- Dp\_data: 数据, dp\_len 个字节。

示例代码:

```
1 import { parseData } from '@tuya-wx/ble-sdk';
2 const dps = parseData.dpsDataWithTimestampParse(data);
```

响应帧：小程序 -> BLE 门锁

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME
data_len	2	数据长度	0x0001
data	1	数据	状态码：0-成功；其他-失败

示例代码：

```
1 sendBle(
2   1, // sn
3   23, // ack_sn
4   FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME_DP, //code
5   [0], // data
6   1, // data_len
7   SecurityFlag.FLAG_5_KEY5,
8   sessionKey,
9   random,
10 );
```

## 5.8 设备获取实时时间 1 (0x8011)

```
1 FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME1_REQ;
```

命令帧：BLE 门锁 -> 小程序

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME
data_len	2	数据长度	0x00
data	0	数据	null

响应帧：小程序 -> BLE 门锁

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME
data_len	2	数据长度	0x000f
data	15	数据	见下文

- data 数据格式：

13 字节字符串

2 字节时区（有符号型）

Unix ms 级时间

Time\_zone: 实际时区的 100 倍，例如北京东八区为  $8 \times 100 = 800$ ，西 7.5 区为 -750；

示例代码：

```

1 // timestamp 为从云函数'timer.currentTime'获取的时间戳
2 const data = timestamp
3   .toString()
4   .split('')
5   .map(num => num.charCodeAt());
6 data.push(3, 20); // 800 = 0x0320
7 sendBle(
8   1, // sn
9   23, // ack_sn
10  FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME1_REQ, //code
11  data, // data
12  15, // data_len
13  SecurityFlag.FLAG_5_KEY5,
14  sessionKey,
15  random,
16 );

```

## 5.9 设备获取实时时间 2 (0x8012)

```
1 FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME2_REQ;
```

命令帧: BLE 门锁 -> 小程序

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME
data_len	2	数据长度	0x00
data	0	数据	null

响应帧: 小程序 -> BLE 门锁

字段	长度	说明	值
sn	4	请求包序列号	sn

字段	长度	说明	值
ack_sn	4	响应包序列号	ack_sn
code	2	功能码	FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME
data_len	2	数据长度	0x0009
data	9	数据	见下文

- data 数据格式:

字节数	1	2	3	4	5	6	7	8	9
数据内容	年	月	日	时	分	秒	星期	时区 (高位)	时区 (低位)

注:

年: 取后两位, 如 2019 年, 只取'19', 即为 0x13

星期: 0-6, 0 代表星期日。

时区: 实际时区的 100 倍, 例如北京东八区为  $8 \times 100 = 800$ , 西 7.5 区为 -750;

如'北京时间 2019 年 4 月 28 日 12:23:25 星期二', 应按如下顺序发送:  
0x13,0x04,0x1C,0x0C,0x17,0x19,0x02,0x03,0x20。

注: 如果 app 从云端获取不到时间, app 需要回复全 0 数据。

示例代码:

```

1  sendBle(
2    1, // sn
3    23, // ack_sn
4    FUN_SENDER.FUN_RECEIVE_TIME2_REQ, //code
5    [19, 4, 28, 12, 23, 25, 2, 3, 20], // data
6    9, // data_len
7    SecurityFlag.FLAG_5_KEY5,
8    sessionKey,
9    random,
10 );

```

## 6 云函数接口文档

### 6.1 获取设备详情

接口地址

```
1 action :device.details
```

#### 请求参数

参数名	类型	说明	必填
device_id	String	设备 Id	是

#### 请求示例

```
1 {
2   "action": "device.details",
3   "params": {
4     "device_id": "vdevo160230162935706"
5   }
6 }
```

#### 返回参数

参数名	类型	说明
code	Integer	错误响应码，成功时空 (详情见见错误码)
success	Boolean	是否成功：(true：成功， false：失败)
t	Long	响应时间
msg	String	请求失败的信息，成功为空

参数名	类型	说明
result	Object	设备详情

### result 说明

参数名	类型	说明
local_key	String	密钥
uid	String	用户 ID
uuid	String	设备唯一标识

### 请求成功返回示例

```
1 {
2   "result": {
3     "local_key": "525e9d7a90c39411",
4     "uuid": "c3ac4b0d54af5703",
5     "uid": "ay16009313532665EC8Y"
6   },
7   "success": true,
8   "t": 1603679935012
9 }
```

### 请求失败返回示例

```
1 {
2   "success": false,
3   "code": 500, // 错误码, 详细请见错误码文档
4   "msg": "system error, please contact the admin"
5 }
```



## 6.2 配对密钥

接口地址

```
1 action :device.pairingAuthKey
```

### 请求参数

参数名	类型	说明	必填
home_id	Long	家庭 Id	是
uuid	String	设备唯一标识	是
uid	String	用户 ID	是

### 请求示例

```
1 {
2   "action": "device.pairingAuthKey",
3   "params": {
4     "home_id": "25761214",
5     "uuid": "c3ac4b0d54af5703",
6     "uid": "ay16009313532665EC8Y"
7   }
8 }
```

### 返回参数

参数名	类型	说明
code	Integer	错误响应码，成功时空 (详情见见错误码)
success	Boolean	是否成功：(true：成功， false：失败)

参数名	类型	说明
t	Long	响应时间
msg	String	请求失败的信息，成功为空
result	Object	配网密钥

### result 说明

参数名	类型	说明
encrypted_auth_key	String	密钥 1
random	String	登入密钥

### 请求成功返回示例

```
1 {
2   "result": {
3     "encrypted_auth_key": "456789056789",
4     "rondom": "6783456789"
5   },
6   "success": true,
7   "t": 1603679935012
8 }
```

### 请求失败返回示例

```
1 {
2   "success": false,
3   "code": 500, // 错误码，详细请见错误码文档
4   "msg": "system error,please contact the admin"
5 }
```

### 6.3 服务器时间

接口地址

```
1 action :timer.currentTime
```

请求参数

无

请求示例

```
1 {  
2   "action": "timer.currentTime",  
3   "params": {}  
4 }
```

返回参数

参数名	类型	说明
code	Integer	错误响应码，成功时空 (详情见见错误码)
success	Boolean	是否成功：(true: 成功， false: 失败)
t	Long	响应时间
msg	String	请求失败的信息，成功为空
result	Long	服务器时间戳

请求成功返回示例

```
1 {
2   "result": true,
3   "success": 1607087405739,
4   "t": 1603679935012
5 }
```

### 请求失败返回示例

```
1 {
2   "success": false,
3   "code": 500, // 错误码, 详细请见错误码文档
4   "msg": "system error,please contact the admin"
5 }
```

## 6.4 设备 DP 状态上报

接口地址

```
1 action :device.dpReport
```

### 请求参数

参数名	类型	参数类型	说明	必填
device_id	String	URI	设备 Id	是
dps	List	BODY	DP 状态列表	是
push_mobile	Boolean	BODY	是否推送给 App	是

### dps

参数名	类型	参数类型	说明	必填
dp_id	String	BODY	DpId	是
dp_value	Object	BODY	Dp 状态	是

### 请求示例

```
1 {
2   "action": "device.dpReport",
3   "params": {
4     "device_id": "vdevo160230162935706",
5     "push_mobile": false,
6     "dps": [
7       {
8         "dp_id": "2",
9         "dp_value": 100
10      }
11    ]
12  }
13 }
```

### 返回参数

参数名	类型	说明
code	Integer	错误响应码，成功时空 (详情见见错误码)
success	Boolean	是否成功：(true：成功， false：失败)
t	Long	响应时间
msg	String	请求失败的信息，成功为空
result	Boolean	是否成功

### 请求成功返回示例

```
1 {
2   "result": true,
3   "success": true,
4   "t": 1603679935012
5 }
```

### 请求失败返回示例

```
1 {
2   "success": false,
3   "code": 500, // 错误码，详细请见错误码文档
4   "msg": "system error,please contact the admin"
5 }
```

## 6.5 蓝牙近程开门

### 接口地址

```
1 acton: doorLock.unlockInstruction
```

### 请求参数

参数名	类型	参数类型	说明	必填
device_id	String	URI	设备 Id	是
bluetooth_sn	Integer	BODY	蓝牙通信时防重放 sn	是
device_random	String	BODY	门锁设备随机数	是

### 请求示例

```
1 {
2   "action": "doorLock.unlockInstruction",
3   "params": {
4     "device_id": "vdevo153459260090544",
5     "bluetooth_sn": 123,
6     "device_random": "123"
7   }
8 }
```

### 返回参数

参数名	类型	说明
code	Integer	错误响应码，成功时空 (详情见见错误码)
success	Boolean	是否成功：(true: 成功， false: 失败)
t	Long	响应时间
msg	String	请求失败的信息，成功为空
result	Object	开门指令信息

### result 说明

参数名	类型	说明
instruction	String	开门指令
next_sn	Integer	下一个蓝牙通信时防重放 sn

### 请求成功返回示例

```
1 {
2   "result": {
3     "next_sn": 123,
4     "instruction": "9wxxoLM"
5   },
6   "success": true,
7   "t": 1592899848757
8 }
```

### 请求失败返回示例

```
1 {
2   "success": false,
3   "code": 500, // 错误码，详细请见错误码文档
4   "msg": "system error,please contact the admin"
5 }
```